

# QLAVE y los clubs del QL

Salvador Merino

Usuario y programador de QL  
Gestor y promotor de:  
Cuq y Qliper



El Club QLAVE me captó en diciembre de 1986, por una compra que hice a la tienda QLHARD. La idea de QLAVE había nacido en Zaragoza de la mano del Sr. Serafín Olcoz y sus amigos cercanos, que eran socios del Club Inglés QUANTA, y decidieron crear un Club Español a imagen y semejanza del Inglés.

Los primeros usuarios de QL estaban bastante bien organizados, porque en realidad el Club Quanta no era nuevo, sino la reorganización de otro Club que nació unos 4 años antes con usuarios que tenían que montar desde cero su propio ordenador basado en el Intel 8080, o el Z80, y el sistema operativo CP/M versión gratuita o libre (no solo había que escribir los programas para el nuevo ordenador, sino que encima había que construirlo pieza a pieza). Estos usuarios pioneros en la informática han sido independientes siempre, y no estaban influenciados por la sociedad de consumo actual.

Además de Quanta, ha existido un mínimo de un Club de usuarios por cada país donde el QL se ha comercializado, e incluso varios en algunos países. Con los que QLAVE colaboró donando software a la librería de programas libres IFE.

Con Quanta hicimos intercambio de programas y artículos. Uno de los programas donados a la librería Quanta es mi lenguaje MERINO TIL.

Leon Heller y Brian Pain fundadores de Quanta, y Tony Tebby autor del sistema operativo QDOS, eran socios de honor del Club Español Independiente de Usuarios QL (CEIUQL, también conocido como QLAVE). En 1987, Serafín Olcoz fue invitado por Tony Tebby en el Reino Unido para hacer una entrevista, y poder ver en funcionamiento el prototipo del ordenador Sandy QLT/Futura corriendo el S.O. SMS (Small Microcontroller System) compatible QDOS, y que, en exclusiva, iba a comercializar la firma Española QLHARD.

España contaba, en el lanzamiento del QL, con soporte oficial de Sinclair (Inves), y un gran número de proveedores de hardware/software, y asociaciones de usuarios. En el curso 1985/86 la mayoría de las universidades Españolas estaban dotadas de Sinclair QL y tenía muy buenas perspectivas con muchas empresas españolas escribiendo software a contrarreloj, pero el lanzamiento del QL

Español fue efímero con un desenlace final inesperado y dramático (me refiero a la compra de los derechos del QL por Amstrad para paralizar su producción)

Tomé el control de QLAVE debido a la crisis interna que sufrió el Club en Zaragoza a principios de 1988, pues había comenzado la estampida a otros sistemas con mayor futuro comercial. Viendo que la Junta directiva había prácticamente desaparecido, decidí entonces crear un Club paralelo llamado Circulo de Usuarios QL (CUQ), y continuar con el proyecto.

Fueron varias las veces que el QL pasó por serios problemas. La primera, fue en marzo de 1986, cuando Amstrad compraba los derechos del Sinclair QL, y anunciaba a bombo platillo el final. La segunda fue en 1988 cuando conocíamos dos malas noticias, la primera que el SuperQL llamado Sandy FUTURA o QLT de Tony Tebby no se iba a fabricar, porque la empresa quebró durante la campaña de lanzamiento. La segunda que el SuperQL CSTTHOR XVI dejaba de fabricarse, porque la compañía CST quiebra.



**Quizás el sueño de cualquier usuario de QL hubiese sido un mundo de QL's compatibles en vez de PC compatibles, o un mundo feliz sin Microsoft.**

En 1994 se había solucionado el primer problema que tenía el escenario QL, nuevos sistemas QL en producción, pues habíamos creado emuladores QL por software en cualquier plataforma (MS-DOS, LINUX, OS/2, UNIX, ATARI, Commodore Amiga...), e incluso teníamos en producción el último Súper QL, el Q40 basado en el Motorola 68040. Pero durante

años nuestra base de usuarios se había estado reduciendo poco a poco hasta llegar a un número muy reducido en todo el planeta y los nuevos usuarios necesarios para relanzar el QL nunca llegaron.

La verdadera hora final del QL está marcada por el lanzamiento de WINDOWS 95 (por primera vez llega la multitarea para los usuarios de Microsoft), la aparición de LINUX, La WWW de Internet para todos con gráficos y sonido, y el abandono de la familia de micros 680xx de Motorola por la nueva familia de micros PowerPC.

Cualquier tarea que pueda hacer un Sinclair QL original se puede hacer ya con un PC o MAC, pero esto no fue así siempre. Las siglas QL significan "Quantum Leap" que traducido al Castellano es "Salto Cuántico". Y en realidad, el QL hace honor a su nombre, porque se había adelantado a su tiempo en la friolera de casi 12 años. Todo lo que ofrecía Windows 95 como novedad ya lo tenía el Sinclair QL en su nacimiento. Sistema operativo multitarea de 32 bits, un entorno gráfico de ventanas (manejado por cursores o ratón) llamado Qpointer escrito por Tony Tebby en 1985, casi idéntico a Windows (¡Qué casualidad!), y un hardware Plug&Play (las tarjetas de ampliación eran automáticamente reconocidas por el QDOS en el encendido de la máquina, sin instalar software desde disco ni hacer ninguna configuración). Quizás el sueño de cualquier usuario de QL hubiese sido un mundo de QL's compatibles en vez de PC compatibles, o un mundo feliz sin Microsoft.

Ya casi no se produce software comercial, porque no existe mercado. Los usuarios QL continúan escribiendo software, pero para ponerlo al dominio público. El haber aprendido a escribir mis propios programas era sin duda lo que más me ha gustado del QL.

Sobreviven bajo mínimos alrededor de 6 clubs que todavía hacen eventos donde se muestra lo último en software / hardware QL. Usuarios en activo quizás estén por debajo de 1.000, y supongo que sólo le dedican una pequeña parte de su tiempo pero el QL aún goza de cierta buena salud con la aparición del sistema operativo SMSQ/E de Tony Tebby que recoge las nuevas ideas aplicadas al SMS y es compatible con el viejo QDOS, y todavía en desarrollo con nuevas versiones ■